



HOLC

The logo features the word "HOLC" in a white, sans-serif font. The letter 'H' has a purple horizontal bar across its middle. The letter 'O' has a purple segment on its top-left curve. The letter 'L' has a blue segment at its bottom-right end. The letter 'C' has a purple segment on its bottom-right curve. To the right of the text is a stylized atom symbol consisting of two intersecting elliptical orbits, one blue and one purple, with a central nucleus.

MANUAL
DE USUARIO



Hola, soy **Clarity** y seré tu guía en este recorrido, donde conocerás **HOLOX**

¡COMENCEMOS!

- 1 Ingresa a la liga de acceso que se muestra a continuación:

<http://gpsinteractivo.com>

- 2 Ingresa al apartado **HOLOX**



- 3 Descarga la aplicación de tu tienda de preferencia



- 4 Al abrir la aplicación se presentarán una serie de recomendaciones para una mejor experiencia, léelas con atención.



- 5 Para ingresar a la aplicación presiona el botón de **Comenzar**

- 6 Aparecerá tu colección de libros deshabilitada, para desbloquearlos es necesario escanear cada portada y se mostrará con color, lo cual indica que el contenido está habilitado.

Presiona el botón de la cámara para abrir el escáner



Regresar al menú



- 7 Escanea la portada, para desbloquear tu libro, acceder al contenido y consultarlo las veces que requieras.

Activar el flash de la cámara

Preguntas frecuentes



8

Se muestra un menú con el contenido correspondiente a cada materia donde podrás observar tu progreso y colección de íconos de realidad aumentada de tu libro.

Al seleccionar el ícono podrás conocer más sobre el tema.

Pensamiento Computacional

El pensamiento computacional es un enfoque multidisciplinario para resolver problemas que implica habilidades tanto de la computación como del pensamiento crítico, su objetivo es abordar diversos problemas, utilizando una combinación de habilidades de programación, pensamiento crítico y pensamiento lateral.

Elementos clave del pensamiento computacional:

- Reconocimiento de patrones: Identificar similitudes y diferencias para hacer tareas más eficientes.
- Abstracción: Enfocarse en la información más relevante, ignorando

Salir



9

Identifica en tu libro los íconos de “Realidad aumentada” y con ayuda de tu aplicación Holox podrás escanear e interactuar con el objeto 3D.

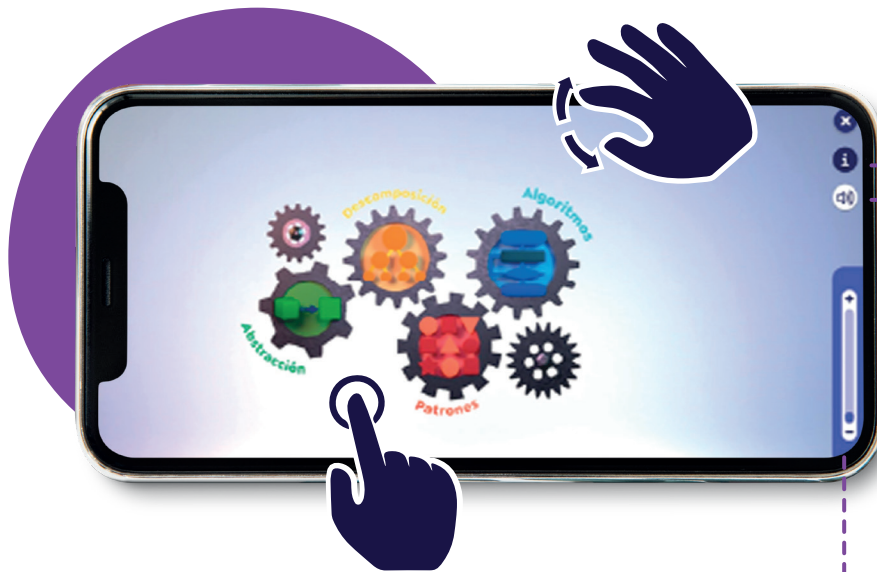


10

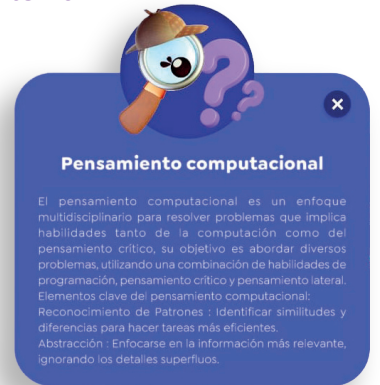
Al haber seleccionado el botón de la manita, ingresarás a una ventana donde podrás interactuar con el objeto 3D.



Acerca o aleja
tu objeto 3D con
dos dedos



Descubre datos
interesantes sobre
el tema



Arrastra el dedo en
cualquier dirección para
explorar el objeto 3D

Activa / Desactiva
el sonido

Barra de zoom

¡Abre las puertas de la imaginación!

